



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

SAINT-BRIEUC, LE 1^{ER} DÉCEMBRE 2023

APPEL À PROJETS NUMÉRIQUES DÉPARTEMENTAL

Le département soutient 25 projets pour favoriser les usages du numérique par le plus grand nombre

Ce vendredi 1^{er} décembre, Vincent Alleno, vice-président du Département délégué au Numérique recevait les 25 lauréats de l'appel à projets numériques lancé par le Département. À cette occasion, ont été récompensés, et cinq d'entre eux ont été distingués par des trophées. Tous recevront un soutien financier du Département pouvant aller jusque 5 000 euros.

L'appel à projets numériques a pour objectif de stimuler l'éclosion de projets numériques dans les territoires. Les projets, qui peuvent bénéficier d'un financement pouvant aller jusqu'à 5 000 €, sont portés par des collectivités, des associations ou autres structures publiques ou privées (hors entreprises).

« Au delà de son investissement dans le projet Bretagne Très Haut Débit, le Conseil départemental souhaite favoriser l'émergence de projets et d'idées au plus proche de ses habitants et de leur vie quotidienne. Je tiens à féliciter, au nom du Département, tous les porteurs de projets et les initiatives innovantes qui facilitent la vie quotidienne de chaque Costarmoricaine et Costarmoricain grâce à des services numériques de proximité et de qualité », déclare Vincent Alleno.

Parmi les 25 projets, cinq ont été distingués par des trophées :

- **Prix Numérique au quotidien**
Commune de Saint-Rieul
« Accompagnement des usagers dans l'e-administration »
- **Prix Usages numériques**
Commune de Landéhen
« Un espace numérique : entendre vos besoins pour mieux y répondre à tous les âges de la vie »
- **Prix Animation numérique**
Association Cité des Métiers des Côtes d'Armor, Ploufragan
« Équipement pour un numérique accessible pour tous »
- **Prix Innovation numérique**
Association Habitat Jeunes en Trégor Argoat
« Création d'un média Lab »
- **Prix Coup de cœur du jury**
Association Espace solidaire du Pays de Rance, Dinan
« Le numérique inclusif : l'informatique à portée de tous »

L'appel à projets numérique en chiffres :

80 000 euros
de budget
en 2023

25
lauréats

5
trophées

Des subventions allant de
1000 à 5000 euros
selon la nature des projets

Les 25 projets récompensés

Monteur toi-même

Association 20 000 Docs sur la Terre – Trédrez-Locquemeau

Monteur toi-même est un projet qui mêle des initiations au montage vidéo et des projections rencontres autour de l'analyse des images. Nous souhaitons acquérir un ordinateur portable performant afin de pouvoir continuer à organiser des projections rencontres de films documentaires, mais également développer le volet atelier et initiation aux techniques cinématographique. Nous souhaitons mettre en place des initiations au montage vidéo, via le logiciel libre Da vinci Resolve, pour les personnes qui sont en demande. Nous ferons intervenir un professionnel du montage pour cela.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 000 €	0 €	2 000 €

Équipement pour un numérique accessible pour tous

Association Cité des Métiers des Côtes d'Armor

Installation d'équipements numériques adaptés aux publics en situation de handicap, dans l'Espace Ressources de la Cité des Métiers (260 m²) permettant de renforcer l'offre de services : pour permettre la participation aux ateliers numériques (8 à 10/mois) - Faciliter l'accès aux ressources - permettre de développer les pratiques, compétences et usages du numérique - Faciliter l'accès des publics en situation de handicap à un lieu ressources accueillant tous les publics, dans une dynamique d'inclusion (accueil 5 jours/s. présence du conseiller numérique à temps plein) - Équipement prévu pour être mobile, utilisable en itinérance avec le Bus des Métiers / Bus Numérique dans le département.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Itinérance numérique en Poher

Association CLAJ du Poher

Volonté de développer des initiatives collectives tous publics œuvrant pour l'inclusion numérique à la réduction de la fracture numérique via l'accompagnement de la prévention et de la découverte des diverses pratiques numériques. Le format des activités proposées se veut ludique, convivial pour répondre aux mieux aux besoins formulés par les habitants, les partenaires ou encore les élus d'un territoire rural comme le notre (Espace public numérique, Cafés numériques, les Jeudis du numérique, développer les équipements reconditionnés ou recyclés).

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
0 €	800 €	800 €

Le numérique inclusif : l'informatique à portée de tous

Association Espace solidaire du Pays Rance

Création d'un lieu proposant une initiation à l'informatique et un accès à des ordinateurs pour des personnes en situation de handicap ou d'isolement social, éloignés du numérique. Actions en partenariat avec les acteurs gestionnaires d'établissements sanitaires et médicaux-sociaux du territoire (Fondation St Jean de Dieu, les SAVS-services d'aide à la vie sociale (Armor, Adapei...), ESAT-établissements et services d'aide par le travail (Les 4 Vaux, ESATCO), l'IME des Vallées, l'Atelier du 5Bis, les associations Steredenn, la Mission locale...

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 000 €	500 €	2 500 €

Un Chatons dans le Kreiz Breizh

Association Esprit FabLab

Dans la continuité des activités de Esprit-Fablab pour accompagner la population centre-bretonne dans l'appropriation de l'outil numérique et de ses enjeux, l'association souhaite formaliser et consolider l'offre de services numériques pour pouvoir l'ouvrir officiellement à tout le territoire (particuliers, associations, TPE, collectivités). Les objectifs sont multiples et analogues à ceux d'une AMAP : répondre aux besoins d'organisation et de communication via des outils numériques adaptés et de proximité ; sensibiliser à l'empreinte environnementale du numérique en hébergeant localement une partie de l'infrastructure ; intégrer les utilisateurs et utilisatrices à la gouvernance des services numériques ; contribuer à la promotion régionale et nationale de structures soeurs (CHATONS).

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
3 280 €	1 720 €	5 000 €

Le numérique au service de l'insertion sociale et professionnelle

Association Études et Chantiers Bretagne Pays de la Loire

L'association Études et Chantiers conduit en Côtes d'Armor 4 actions Ateliers et Chantiers d'Insertion. Dans son rôle d'accompagnement social et professionnel de personnes connaissant des difficultés d'accès à l'emploi, notre association met en place un accompagnement auprès de chacun de ses salariés en parcours d'insertion. Dans ce cadre, le numérique est fortement mobilisé, avec une approche adaptée à l'expérience et la connaissance de chacun. Nous souhaitons également développer le nombre de nos ordinateurs en accès libre dans nos locaux.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Les cafés numériques

Association Familles Rurales Côtes d'Armor

Les « cafés numériques » sont des ateliers d'acculturation numérique, mensuels, dans un lieu public (café, médiathèque), animés par des bénévoles de Familles Rurales – association de Plumaugat et épaulés par un médiateur numérique de la fédération. Les cafés numériques auront une programmation thématique décidée par les bénévoles (Exemples déjà évoqués avec ses derniers : prise en main du matériel, sécurité web, identité numérique, achats en ligne, banque en ligne, espace santé, etc.) et tout sujets souhaités par les participants. Ce projet répond aux fragilités sociales du territoire, car il a pour but de briser la fracture numérique et le non recours aux droits encore prégnants et de favoriser une acculturation de manière ludique et par des échanges de savoir-faire entre citoyens.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
0 €	1 500 €	1 500 €

Équipement en ordinateurs de la Fabrik Numérik

Association Grâce Culture et Multimédias

Le projet porte sur l'acquisition d'ordinateurs portables afin de pouvoir proposer des ateliers au sein de la Fabrik'Numérik (fablab) et des formations aux différents logiciels de conception assistée par ordinateur. L'association se doit de suivre les évolutions technologiques afin de continuer ses missions de formation et d'accompagnement à l'outil numérique (cours et médiation). La Fabrik'Numérik qui ouvrira en septembre 2023 bénéficie du soutien de la commune de Grâce (mise à disposition d'un vaste local) et de Guingamp Paimpol Agglomération (octroi d'une aide à l'achat du matériel (imprimantes 3D, scanner 3D, Découpeuses/graveuses laser, imprimante à sublimation, presse à chaud et plotter viny)). La Fabrik'Numérik sera animée par la salariée qui est employée depuis 2003 via le dispositif « emploi associatif local ». À cela s'ajoute un projet de fonctionnement (achat de consommables) afin de proposer ces ateliers gratuitement à un public en situation précaire.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 500 €	0 €	2 500 €

Création d'un média Lab

Association Habitat Jeunes en Trégor Argoat

Nous sollicitons l'aide du département pour l'acquisition de matériel audio et vidéo pour la création d'un espace numérique d'information, d'expression, de création et de médiation numérique au sein de la Résidence Habitat Jeunes Lannion. Cet espace sera exploité par notre association, le Fablab de Lannion et sera mis à disposition des structures du territoire qui en feront la demande. Nous souhaitons pouvoir mettre en place de nouveaux partenariats dans un esprit de mutualisation des moyens.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Stage numérique Jeunesse Rostrenen

Association les Petits Débrouillards

Ce projet est imaginé par « Esprit Fablab » et « Les petits débrouillards ».

Au sein du Fablab, peu d'actions sont réalisés pour les jeunes. Ces stages permettent d'avoir une entrée « jeunesse » au Fablab. Le service jeunesse nous a également interpellé sur le manque de programme d'animations numériques pour les jeunes à Rostrenen. Nous aurions 6 stages de 2 jours. 2 stages par vacances scolaires soit 6 stages car proposés en octobre 2023, en février et avril 2024. Un stage a lieu lors de la première semaine des vacances scolaires pour les 8 à 11 ans et le deuxième stage lors de la deuxième semaine pour les 12 à 15 ans.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
1 000 €	1 500 €	2 500 €

Mission : autonomie numérique au Centre d'Hébergement et de Réinsertion Sociale

Association Noz Deiz Solidarités

Notre projet est axé autour de l'accès et l'autonomie en matière de nouvelles technologies de l'informatique. Les résidents et les bénéficiaires de notre association sont très éloignés des pratiques numériques et ne disposent sur place d'aucune ressource dans ce domaine ; la prévalence de certaines pathologies les éloigne encore plus de ces ressources et d'un accès rapide aux démarches administratives les plus essentielles : la recherche d'emploi, l'ouverture des droits, l'ouverture vers le monde extérieur... Notre projet consiste à équiper leur lieu de vie commun de matériels informatiques et ainsi lutter contre la fracture numérique. Il comportera l'achat d'équipement (1 poste informatique avec unité centrale (tour) équipé d'un écran de 27 pouces, d'enceintes stéréo, de 2 casques audio, de 5 pc portables, de 2 appareils photos numériques, ainsi qu'une imprimante de qualité photo). Ce matériel informatique sera soutenu par un accompagnement vers les pratiques numériques (environnement informatique, suite de traitement de texte, navigation internet, etc.) ainsi qu'un appui pour des réalisations personnalisées ou à des fins créatives (en lien avec une sensibilisation et la pratique de la photographie numérique, musique assistée par ordinateur, PAO, atelier écriture, etc) mis en oeuvre par l'animateur socio-culturel de l'association.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Sensibiliser les jeunes en protection de l'enfance et les familles vulnérables de Côtes d'Armor aux risques et à la parentalité numérique

Association Reconnect

Après discussion avec la direction des services SAJE et MECS 22 du Groupe SOS Jeunesse, nous avons identifié un besoin de formation tant que chez les jeunes hébergés que chez les parents du SAJE sur comment se prémunir des dangers d'internet et être parents à l'heure du numérique. Ce besoin nous a été également confirmé en discutant avec la MdD de Loudéac qui observe de réelles difficultés sur ces sujets et une fracture numérique latente des publics vulnérables accompagnés.

Nos actions de sensibilisation s'inscrivent dans le numérique en fournissant une éducation et des compétences essentielles à des personnes vulnérables, pour naviguer en toute sécurité sur le Web, en protégeant sa vie privée et celles de ses enfants, en évitant les risques potentiel et en favorisant une utilisation responsable et à externalité positive des technologies numériques. Elles sont une réponse nécessaire aux défis croissants posés par notre dépendance croissante à la technologie.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
600 €	2 000 €	2 600 €

Maison du numérique

Commune de Bégard

Aménagement de la maison du numérique ; lieu qui centralisera les besoins d'apprentissage, de découverte et d'accompagnement du public aux outils informatiques et à la pratique (ateliers de groupe et cours particuliers) du numérique. Partenariat avec une association locale de formation en informatique. Accompagnement des usagers dans leurs démarches administratives (Labellisation Aidant Connect). Mise en place de permanences dans les communes de l'ancien canton de Bégard.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
3 000 €	0 €	3 000 €

Un espace numérique : entendre vos besoins pour mieux y répondre à tous les âges de la vie

Commune de Landéhen

Suite à l'arrêt des Espaces Publics Numériques communautaires au 1^{er} janvier 2023, la commune de Landéhen souhaite poursuivre l'engagement de la réduction de la fracture numérique auprès de la population, au sein de son service municipal. Elle entreprend : un réaménagement de l'espace numérique, en place depuis 1999 (câblage, sécurisation, traçage) et souhaite acquérir de nouveaux postes informatiques pour répondre aux besoins engendrés par la mise en place d'ateliers et d'activités numériques à destination de tous les publics (postes informatiques, casque VR et applications, PSS) - la mise en place d'un portail internet pour son espace cyber-bibliothèque, pour avoir une meilleure visibilité des différentes animations numériques et culturelles - la possibilité de réserver des ouvrages et du matériel numérique. (liseuse, tablettes, boîtes à histoires).

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Équipement numérique du tiers-lieu de Pléguien

Commune de Pléguien

La commune de Pléguien a acquis une maison de centre bourg en 2018 afin de la réhabiliter en Tiers-Lieu dans lequel sera mis en place un espace de co-working et de télé-travail. Un espace de co-working a pour vocation d'être un lieu convivial, qui dispose d'équipements informatiques et numériques performants, et qui offre ainsi aux personnes qui travaillent à distance les meilleures conditions de travail possibles. Pour cela la commune souhaite acquérir deux ordinateurs, une imprimante scanner, du matériel de visio-conférence ainsi qu'une télévision de projection et une enceinte bluetooth.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Création et aménagement d'un espace numérique

Commune de Pleudihen-sur-Rance

Création et aménagement d'un Espace Numérique accessible à tous au sein de la mairie de Pleudihen-sur-Rance. Nouveau lieu au centre de la commune permettant aux habitants de se familiariser avec les outils numériques, d'apprendre à effectuer des démarches en ligne en vue d'une certaine autonomie, de participer à des formations et à des ateliers accompagnés par notre Conseillère numérique. Achat du matériel adapté.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
5 000 €	0 €	5 000 €

Périnatalité

Commune de Plœuc-L'Hermitage

Le projet consiste à mettre à disposition un module Web informatif pour les jeunes parents et un module Web formatif pour les professionnels, pour repérer l'épisode dépressif post-partum et aider les professionnels au dépistage. Ce projet est porté par la commune avec deux professionnels de santé : un sage-femme et une psychologue. Ces derniers pourront accompagner les professionnels de santé (pharmaciens, sage-femmes, kinésithérapeutes, infirmiers...) à l'utilisation du module Web formatif pour qu'ils puissent se former à l'épisode dépressif post-partum et permettre de le dépister auprès de leur patient. L'objectif est de créer un réseau de professionnels qui pourront accompagner les jeunes parents lorsque ces derniers semblent être dans un épisode dépressif post-partum. Ils pourront donc les aider à utiliser le module informatif qui leur est destiné. Selon les résultats du test proposé dans le module, 2 consultations de dépistage auprès d'un psychologue leur seront proposées et pris en charge par la collectivité.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 000 €	0 €	2 000 €

Accès du numérique au cœur d'un commune rurale

Commune de Plouasne

Suite à l'extension de la mairie et à la création d'un bureau France Services, de nouvelles perspectives d'accompagnement au numérique sont possibles. Pour cela du matériel nous est nécessaire ainsi que des financements pour la conseillère numérique. Le projet sera réalisé sur la commune de Plouasne qui accueillera les usagers des communes voisines, quelles soient des Côtes d'Armor ou bien d'Ille-et-Villaine.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
3 000 €	0 €	3 000 €

Nouvelle offre numérique à la médiathèque

Commune de Ploumagoar

Mise à niveau et acquisition de matériel permettant la mise en place d'initiations aux outils numériques et d'activités vidéoludiques. De plus, l'ajout d'une borne wifi va permettre aux usagers d'accéder gratuitement à une connexion internet au sein de l'établissement.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 000 €	0 €	2 000 €

Vivre et travailler à Saint-Nicodème

Commune de Saint-Nicodème

Le projet est de développer une réponse aux besoins des administrés en terme de communication. La commune a crée en 2020, un point d'accès au numérique avec la mise à disposition d'un ordinateur en libre service sur les horaires d'ouverture de mairie. Ce projet consiste à étoffer l'offre de mise à disposition de matériel (tablette, vidéo projecteur , visio conférence) auprès de différents publics : administrés, associations, entreprises, intercommunalités et partenaires.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
1 500 €	0 €	1 500 €

Accompagnement des usagers dans l'e-administration

Commune de Saint-Rieul

Achat d'un poste informatique qui sera mis à disposition du public afin de renforcer l'offre de services numériques aux habitants qui n'ont pas accès ou qui utilisent très peu les outils informatiques. Une permanence sera mise en place chaque semaine sur rendez-vous afin que l'agent administratif mis à disposition puisse aider le public concerné dans ses démarches administratives en ligne. Rénovation des postes informatiques de l'école afin d'augmenter leur durée de vie et afin de réduire l'impact sur l'environnement.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 400 €	0 €	2 400 €

Ouverture d'un lieu rencontre, d'aide de partage et de formation autour du numérique

Commune de Trévron

En collaboration avec des bénévoles, agents communaux, mais aussi des élu-e-s motivés, et étant donné le nombre croissant de demandeurs, permettre de proposer un service d'aide et de soutien sur l'usage du numérique proche de chez eux, pour limiter les kilomètres pour éviter d'aller au France Service d'Évran. Dans ce contexte proposer un vrai lieu d'accueil pour nos usagés dans un bureau aménagé proposant aussi des formations en numérique permettant d'utiliser les outils informatiques pour tout public à partir de 10 ans. Mais aussi proposer un lieu de connexion en lien avec les horaires d'ouverture de la bibliothèque qui sera opérationnelle cette année.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
4 500 €	0 €	4 500 €

Dans les plis ... des archives

EPCI Leff Armor Communauté

En s'appuyant sur les travaux de création d'Agathe Mercat (Artiste plasticienne spécialisée dans le textile) et sa nouvelle œuvre «Le spectacle de Danse», l'artiste, les équipes des services Culture et médiation numérique et la structure info jeunes de Leff Armor communauté proposent à une classe de collège de son territoire de travailler sur l'éducation aux médias et la création graphique afin de compléter l'œuvre de l'artiste.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
2 000 €	2 000 €	4 000 €

L'évasion virtuelle

Établissement Public Médico-Social Belna

Il s'agit de s'équiper deux casques virtuels et les logiciels associés qui permettraient de développer les activités proposées aux résidents. Avec ces nouveaux supports, les résidents pourraient « s'évader » en se remémorant des lieux ou des activités sources de moments heureux dans leur parcours de vie.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
1 000 €	0 €	1 000 €

Les Micro-geek

Médiathèque Alain Gouriou Lannion

Les Micro-geek sont des ateliers numériques créés en 2022 afin de rendre le numérique ludique accessible à tous et d'aider les utilisateurs à s'approprier les outils numériques que nous leur proposons via une applithèque sur le site de la médiathèque dans l'onglet numérique.

<https://mediatheque.lannion.bzh/applitheque>

Les ateliers sont en partenariat avec la Micro-Folie de Lannion qui nous prête ces tablettes pour réaliser les animations. Les Micro-geek touchent aujourd'hui un public de tout âge, enfant et adulte, mais également les partenaires et acteurs locaux. La médiathèque souhaite acquérir 15 tablettes afin de développer son offre numérique actuelle.

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
1 720 €	0 €	1 720 €

Investissement total du Département

Subvention investissement attribuée	Subvention fonctionnement attribuée	Subvention globale attribuée
69 500 €	10 020 €	79 520 €

LE RÉSEAU « CONSTRUIRE LE NUMÉRIQUE EN CÔTES D'ARMOR »

Le Conseil départemental des Côtes d'Armor a constitué le réseau Construire le numérique en Côtes d'Armor, dont l'ambition est de créer une communauté d'acteurs numériques costarmoricens pour lutter contre la fracture numérique en favorisant la coopération et le développement du numérique sur le territoire costarmoricain.

Comment y adhérer ?

Le réseau est accessible aux collectivités locales, aux établissements publics et aux associations des Côtes d'Armor membres du réseau qui ont signé une convention de partenariat avec le Département.

La Numérithèque des Côtes d'Armor (NCA) est un nouvel outil à disposition des acteurs du réseau, pour soutenir la médiation dans les lieux numériques. Elle propose un grand nombre de services, sur :

1 – Équipement numérique

La NCA permet de réserver, via un catalogue, des équipements numériques tels que des tablettes, des kits robots-codage, des casques de réalité virtuelle... Le catalogue verra son contenu évoluer en fonction des besoins exprimés par les adhérents.

2 – Entraide

La NCA aide ses usagers à entrer en relation et à trouver des contacts au sein du réseau pour développer et mettre en œuvre des activités numériques (médiation numérique, ateliers de fabrication, événements...).

3- Échanges de pratiques et de savoirs

Des fiches pédagogiques élaborées par le réseau sont mises à disposition, ainsi que les bilans des actions et projets numériques réalisés par le Département.

4- Formation

L'équipe numérique du Département peut solliciter ses partenaires et conseiller les adhérents dans l'organisation de formations, de conférences et de webinaires dans le domaine du numérique.

5- Ingénierie de projets

L'équipe numérique du Département peut se mobiliser pour apporter des conseils dans le montage et la conduite de projets, les diagnostics, et la recherche de partenariats et de financements en lien avec le développement des pratiques numériques.



CONTACT PRESSE

Direction de la communication

Marion Sevenier

marion.sevenier@cotesdarmor.fr

02 96 77 69 55 / 07 64 70 03 83